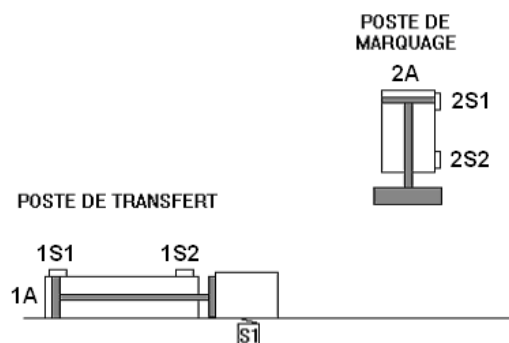


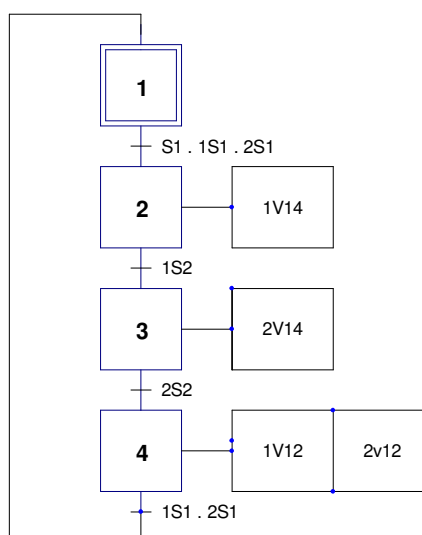
Dès qu'une pièce est présente, le poste de transfert positionne la pièce dans le poste de marquage pour être marquée.



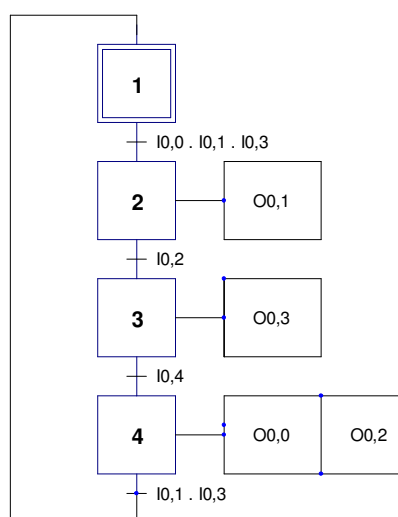
Affectation des entrées/sorties

ENTREES		SORTIES	
S1	I0,0	1V12	O0,0
1S1	I0,1	1V14	O0,1
1S2	I0,2	2V12	O0,2
2S1	I0,3	2V14	O0,3
2S2	I0,4		

GRAFCET PV PARTIE COMMANDE

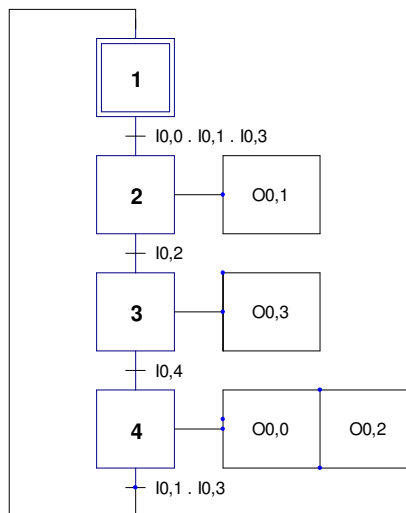


GRAFCET PV PARTIE AUTOMATE



Liste d'instructions (IL : Instruction list)

Exemple de programmation en pl7-1



S0000	=*=	01
S0001	L	I0,0
S0002	A	I0,1
S0003	A	I0,3
S0004	#	02
S0005	-*-	02
S0006	L	I0,2
S0007	#	03
S0008	-*-	03
S0009	L	I0,4
S0010	#	04
S0011	-*-	04
S0012	L	I0,1
S0013	A	I0,3
S0014	#	01
S0015	=#	POST
S0016	L	X02
S0017	=	O0,1
S0018	L	X03
S0019	=	O0,3
S0020	L	X04
S0021	=	O0,0
S0022	L	X04
S0023	=	O0,2
S0024	EP	

Programmation
du pas à pas ou
traitement
séquentiel

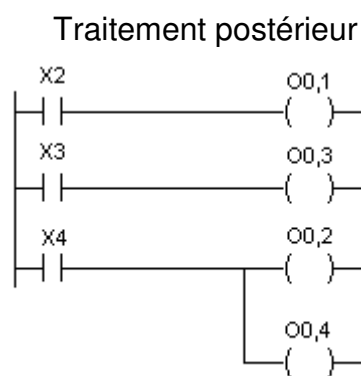
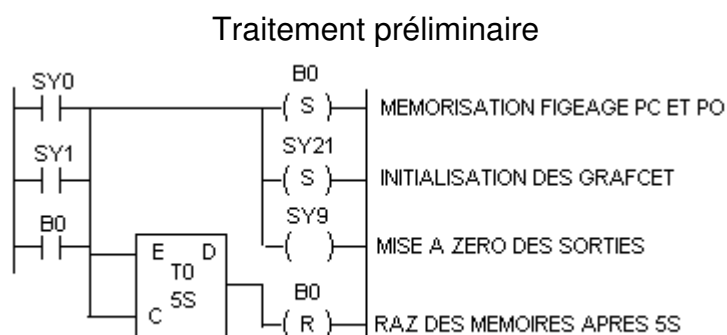
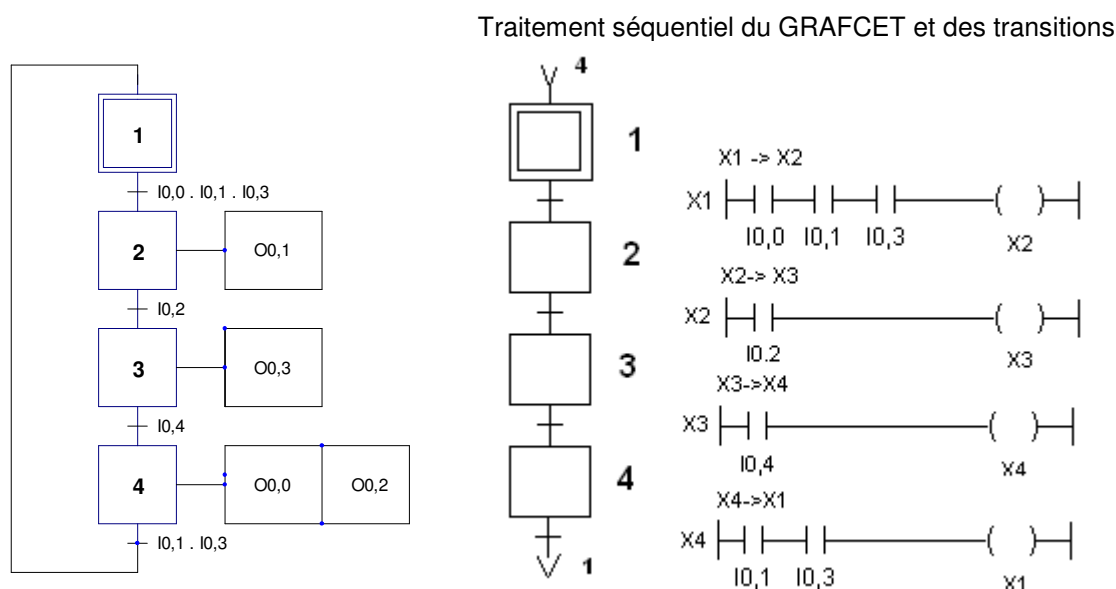
Programmation
du traitement
postérieur

Programmation à l'aide du GRAFCET (SFC : Sequential Function Chart) :

Le programme est structuré en trois parties :

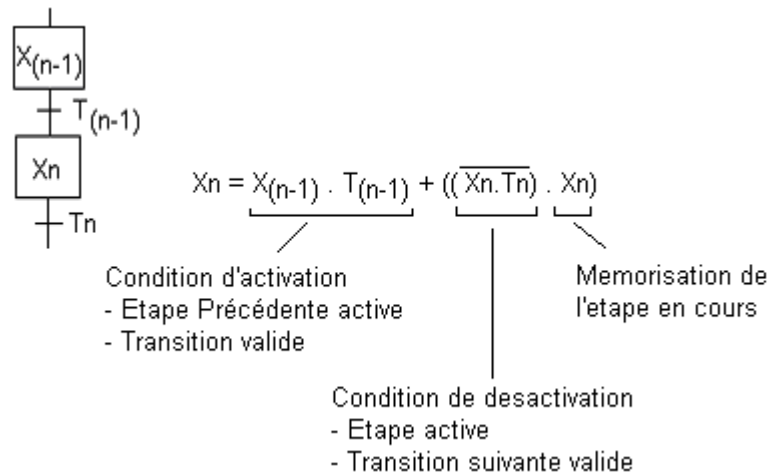
- **Le traitement préliminaire :** il s'effectue l'initialisation du GRAFCET global (bit SY21), la neutralisation momentanée des sorties (bit SY9) et les forçages de situation (bit SY23).
- **Le traitement séquentiel :** on trace un GRAFCET suivant les conventions du langage GRAFCET graphique. Les transitions sont programmées en langage contacts.
- **Le traitement postérieur :** on programme les expressions logiques des sorties en langage contacts.

Exemple de programmation en pl7-2

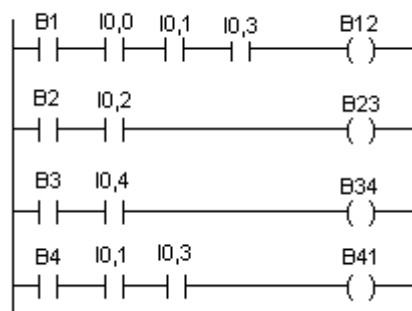


Programmation en langage contacts Version monostable

Chaque étape est réalisée par une mémoire monostable à inscription prioritaire.

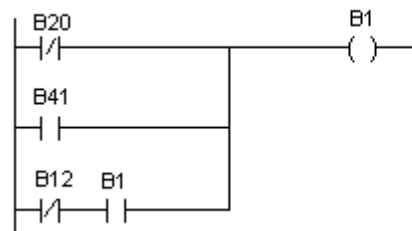


LABEL 1



Programmation des conditions d'activation

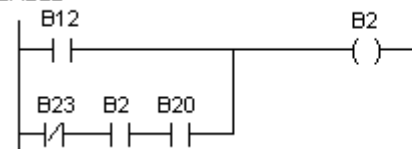
LABEL 2



Condition d'activation et de désactivation de l'étape

B20 : initialisation étape init

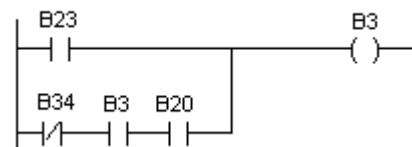
LABEL 3



Condition d'activation et de désactivation de l'étape

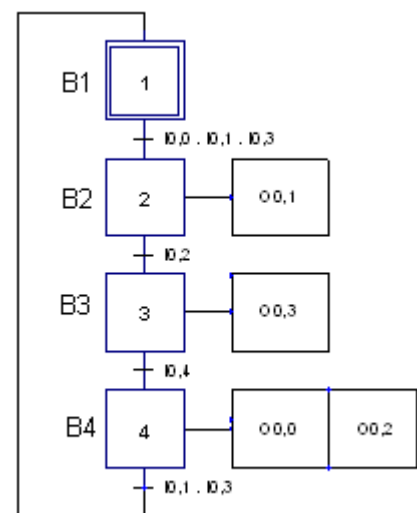
B20 : Etape init initialisée

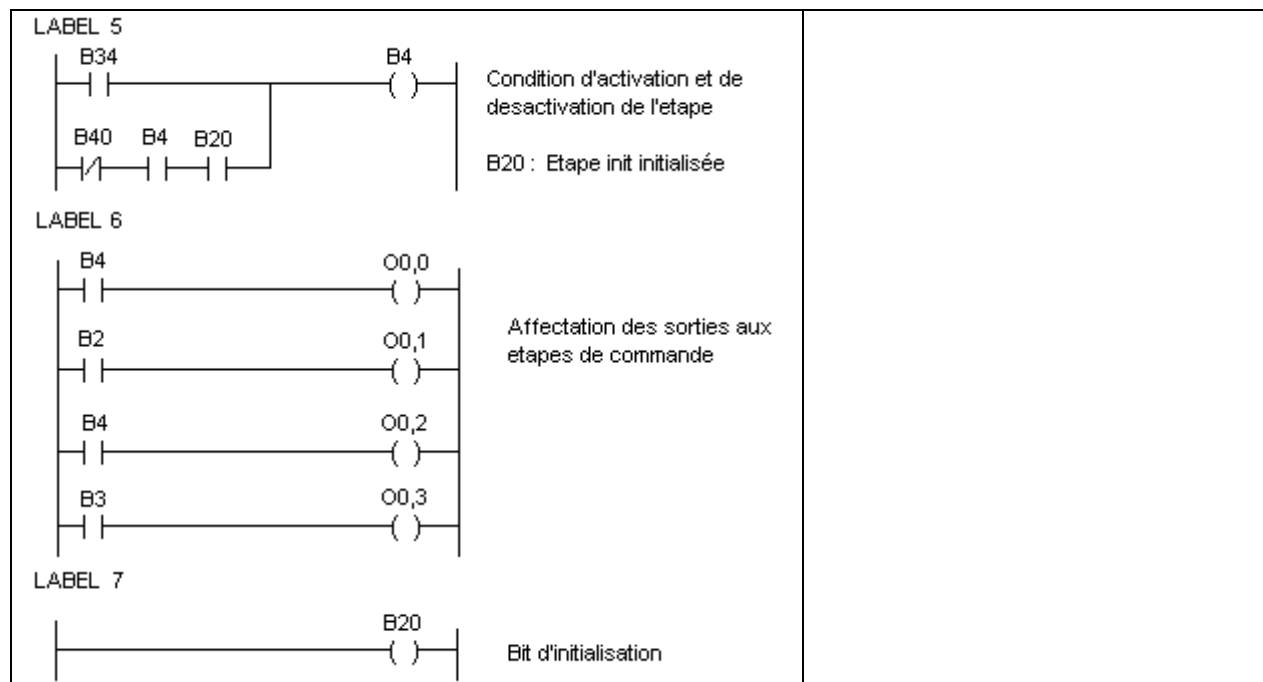
LABEL 4



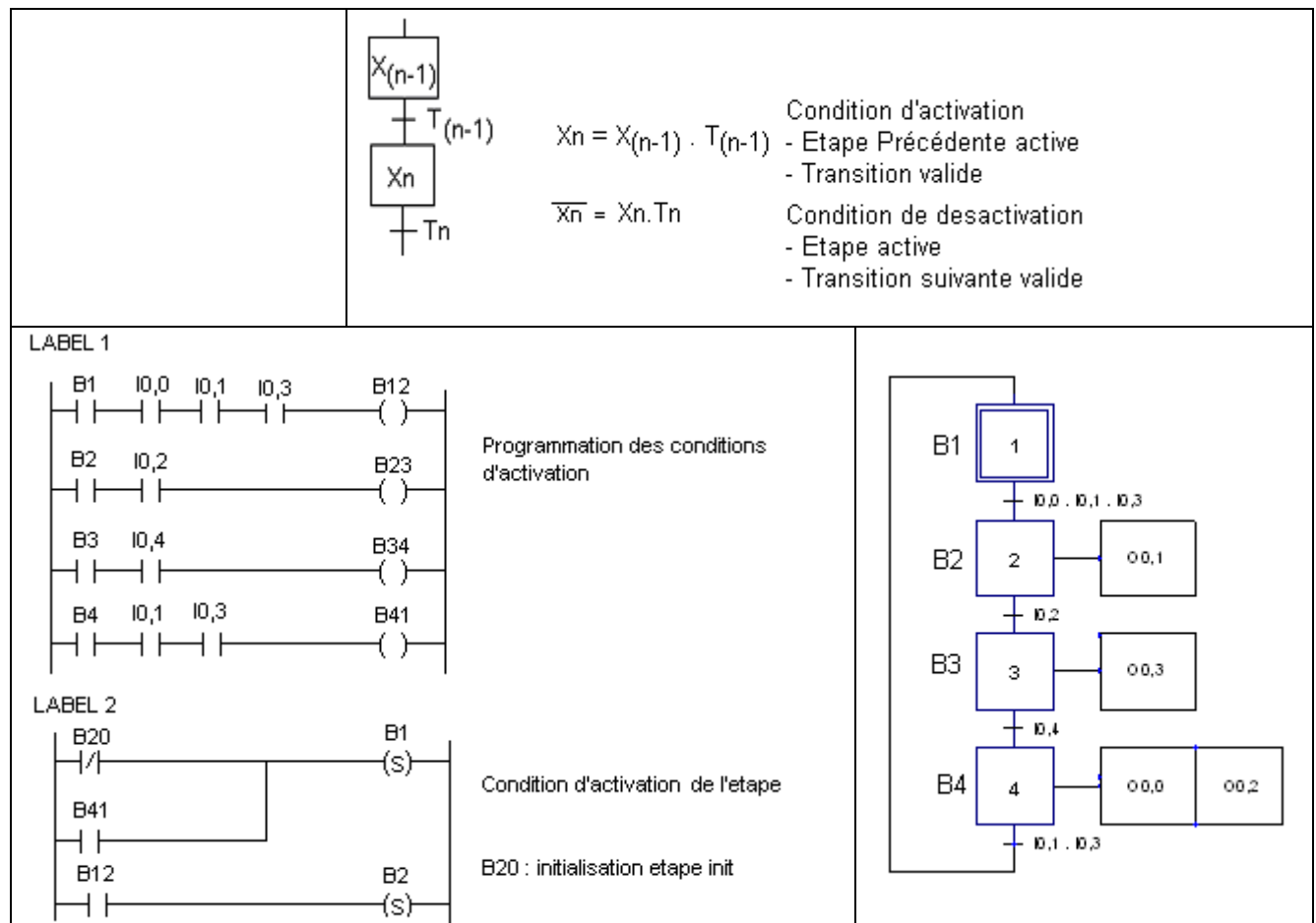
Condition d'activation et de désactivation de l'étape

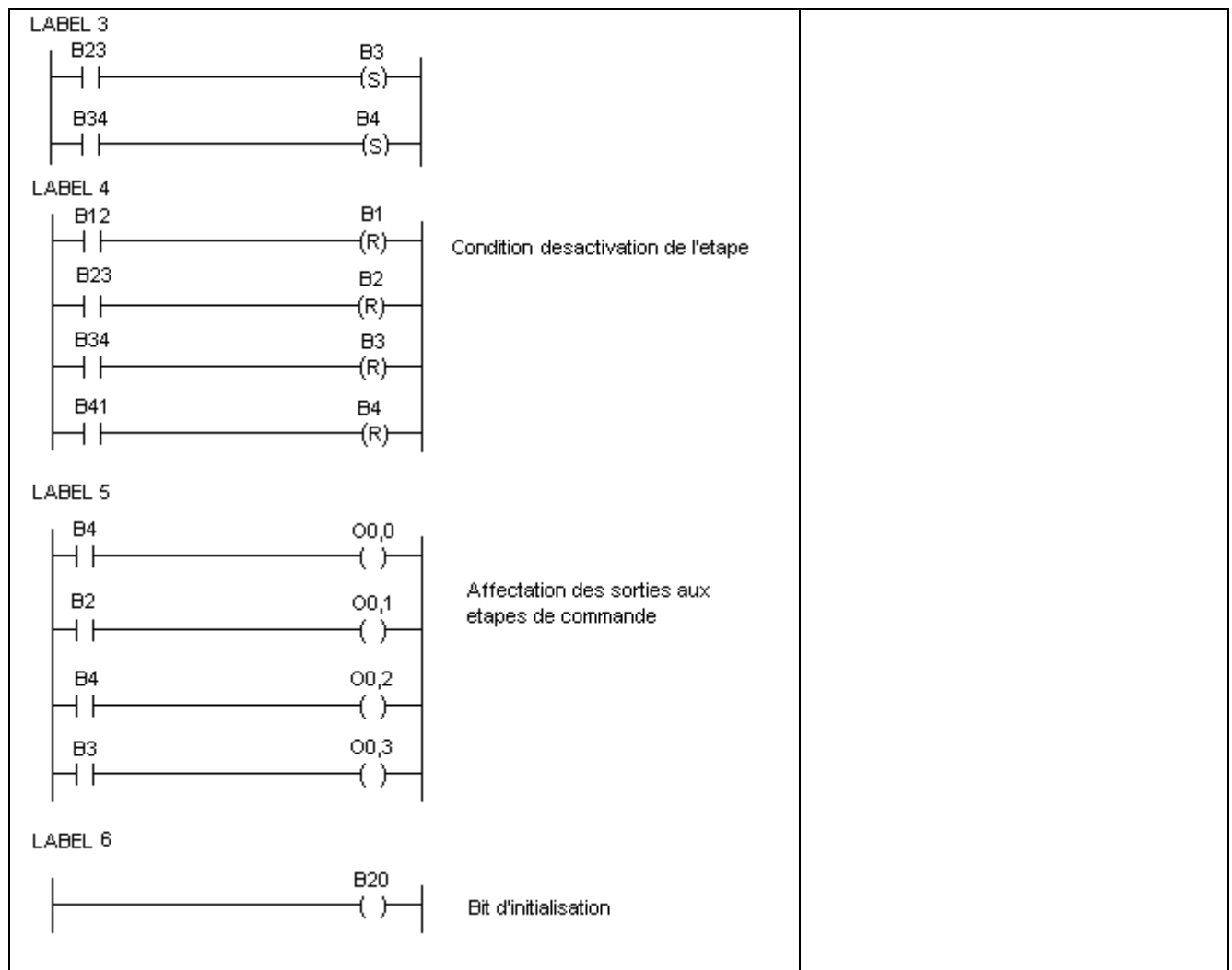
B20 : Etape init initialisée



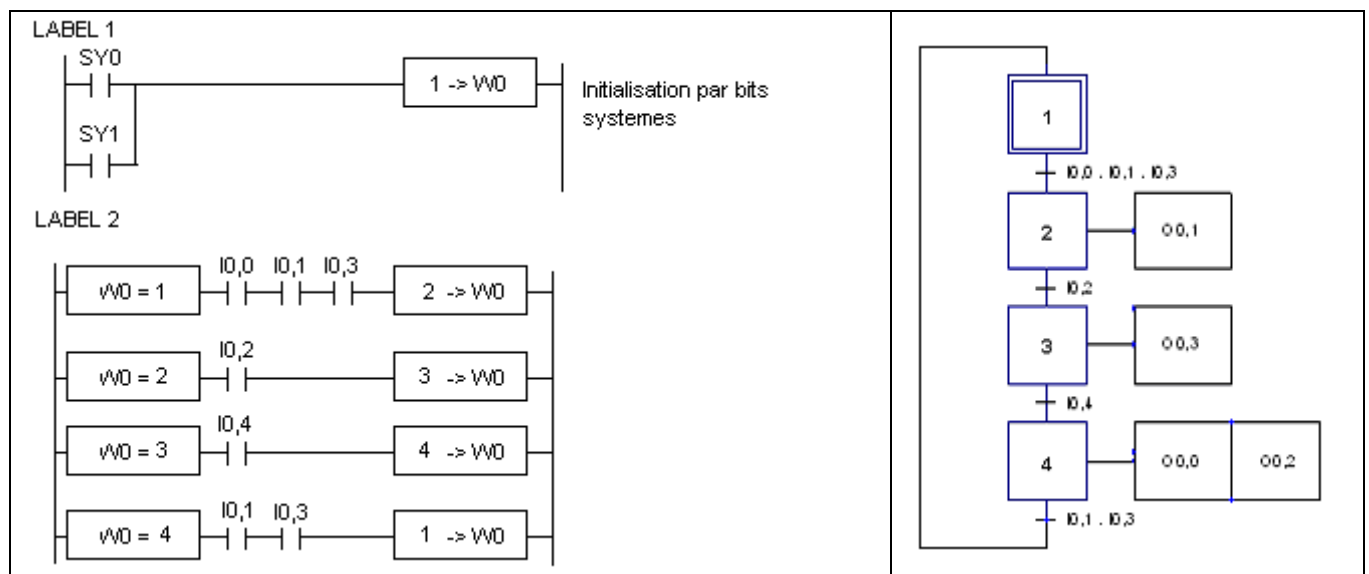


Programmation en langage contacts Version bistable

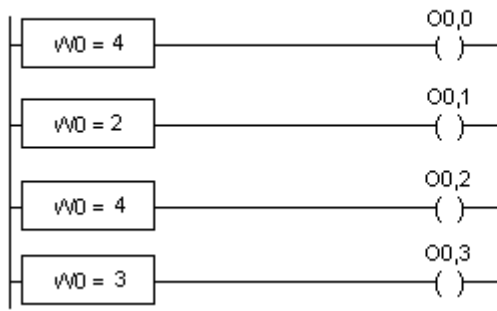




Programmation en mots



LABEL 3



Affectation des sorties aux
etapes de commande

Programmation en langage littérale structuré

```
! IF SY0+SY1
    THEN 1 -> w0
! IF IO,0 . IO,1 . IO,3 . [ W0 = 1 ]
    THEN 2 -> w0
! IF IO,2 . [ W0 = 2 ]
    THEN 3 -> w0
! IF IO,4 . [ W0 = 3 ]
    THEN 4 -> w0
! IF IO,1 . IO,3 . [ W0 = 4 ]
    THEN 1 -> w0
! [ W0 = 4 ] -> O0,0
! [ W0 = 2 ] -> O0,1
! [ W0 = 4 ] -> O0,2
! [ W0 = 3 ] -> O0,3
```

